Design Thinks

Metodologia Design thing

* Conjunto de Estratégia e Métodos criativos
* Propor Soluções de Problemas
* Charles Burnnet(Pesquisar)
* Pensamento Critico
* Informações e Ideias
* Tomar decisões, Aprimorar situações, Conhecimento.
* Tecnologia Factivel.

5 passos do Design Thing

* Empatia
* Definição
* IdeAção
* Prototipo
* Teste

EMPATIA

* Identificar o cliente

SIMPATIA

* Ter preocupação com o bem esta do outro
* Diferente de experimentar de maneira profunda o que os outros passam
* Sentimento de superioridade, tende a projetar sentimentos de pena e tristeza nas outras pessoas.