Design Thinks

Metodologia Design thing

* Conjunto de Estratégia e Métodos criativos
* Propor Soluções de Problemas
* Charles Burnnet(Pesquisar)
* Pensamento Critico
* Informações e Ideias
* Tomar decisões, Aprimorar situações, Conhecimento.
* Tecnologia Factivel.

5 passos do Design Thing

* Empatia
* Definição
* IdeAção
* Prototipo
* Teste